La stratégie de l'horloge

Un chapeau à la fois, et on fait le tour du cadran.



1 L'Explorateur
Je cherche



2 L'Artiste
J'invente

On ne porte qu'un chapeau à la fois

et on annonce lequel



4 Le Conquérant
Je fais exister



3 Le Juge
Je choisis

Le temps des idées, puis le temps des solutions

L'Explorateur cadre le défi, l'Artiste invente, le Juge choisit, le Conquérant fait exister. Un groupe créatif a besoin des quatre, mais pas en même temps. Les réunions tournent en rond quand tout le monde porte la toque du Juge dès la deuxième minute.